**В прямом эфире ЦУР Адыгеи рассказали о приютах для бездомных животных**

Центр управления региона провел эфир с начальником республиканского Управления ветеринарии Анзором Кушховым.

Большая часть вопросов к спикеру была о проблеме с бродячими животными.

- Куда обращаться по поводу отлова бездомных собак?

*«Организацией отлова животных занимаются органы местного самоуправления. На эти цели им выделяются субвенции из республиканского бюджета. Поэтому при обнаружении бездомных собак, у которых нет бирок, нужно обращаться в администрацию города или района, где обнаружено животное», -* ответил Анзор Кушхов.

- Есть приюты для для бродячих собак и кошек приюты?

*«Есть один. Это «ГороДог». Приют находится в хуторе Городской Теучежского района. Он рассчитан на 180 животных. Приют отлавливает и содержит животных контрактам, заключенными с муниципалитетами. Одного приюта, конечно, недостаточно. Мы ищем инвесторов, заинтересованных в строительстве приютов»,* - пояснил начальник Управления ветеринарии.

- Нужно ли вакцинировать от бешенства домашних животных?

*«Да, обязательно. Согласно ветеринарным правилам по профилактике бешенства, кошки и собаки во всех населенных пунктах страны подлежат обязательной иммунизации. Прививать животных от этой болезни необходимо раз в год. Ответственность за выполнение этого правила лежит на владельце»,* - отметил Анзор Кушхов.

- Для чего нужна электронная ветеринарная сертификация на производстве товаров животного происхождения?

*«В электронной сертификации есть информация обо всех этапах производства: выращивании животных, их убое, местах хранения и переработки полученной продукции - и так вплоть до розничной реализациии товара. Это позволяет обеспечить высокое качество продукции. Электронная сертификация оформляется через единую информационную систему «Меркурий» с 2018 года», - пояснил спикер ЦУР Адыгеи.*

Полную запись прямого эфира ЦУР Адыгеи с Анзором Кухшовым смотрите в официальном паблике ведомства во «ВКонтакте» по [ссылке](https://vk.com/video-201934550_456239017).